



**Circular 01/16**

## **1ª EDICIÓN RACE TO BARBANZA PAREJAS 2016**

Tras el éxito en la primera edición de la Race To Barbanza Individual, en el que el bote recaudado para los 24 finalistas asciende a 1384€uros que se disputarán en un torneo a doble vuelta previsto para el mes de marzo, les presentamos la Race to Barbanza por parejas.

### **Calendario:**

El torneo comenzará el Jueves día 14 de enero y tendrá lugar todos los jueves de cada mes. Se habilita este viernes 15 de enero para recuperar el jueves no disputado de enero.

La competición se disputará entre los meses de Enero y Junio (ambos incluidos).

Cada mes se disputará por recorrido y modalidad, quedando como sigue:

<b>MES</b>	<b>RECORRIDO</b>	<b>MODALIDAD</b>
Enero	Largo	Greensome Medalplay
Febrero	Corto	Greensome Medalplay
Marzo	Largo	Greensome Chapman Medalplay
Abril	Corto	Greensome Chapman Medalplay
Mayo	Largo	Fourball Medalplay
Junio	Corto	Fourball Medalplay

### **Horarios de Juego:**

Se habilitarán las máximas salidas posibles en función de las horas de luz.

Se comienza con salidas a las 1030, 1230, 1430 y 1600.

Se podrá jugar tantas veces como se quiera, abonando sólo dos euros a mayores que serán destinados a los premios.

Sólo se puede repetir pareja si se juega en el mismo día, es decir, cada jueves correspondiente a un mes de juego se jugará con una pareja distinta. Al cambiar de mes se empieza de nuevo.



## Circular 01/16

### **Inscripción:**

La pareja deberá inscribirse antes del inicio de cada prueba, ya sea en el grupo de WhatsApp o en el propio campo. Si no se tiene pareja, el campo se encargará de asignarle una.

### **Clasificación y Puntuación:**

Todas las tarjetas entregadas contarán individualmente para las clasificaciones scratch y hándicap.

Cada mes se sumarán las dos mejores tarjetas de cada jugador y se clasificarán los dos primeros jugadores que obtengan la mayor puntuación. Los primeros clasificados en ambas categorías recibirán dos puntos y los segundos clasificados recibirán 1 punto. Estos puntos serán la ventaja en forma de golpes que llegaran a la final siendo acumulables y dando mayor ventaja al jugador que quede primero o segundo en varios meses.

Si un jugador ya clasificado queda nuevamente entre los dos primeros, ese jugador recibirá la bonificación de dos o un punto para la final dependiendo del puesto, y dejara la plaza al siguiente jugador para la final, clasificándose este tercero sin bonificación.

Si un jugador se clasifica para la final scratch y hándicap, este jugará la final scratch, corriendo un puesto el mes que se clasificó hándicap dándole al jugador que quedó tercero ese mes, una plaza en la final con su punto correspondiente. Como recompensa por haberse clasificado en las dos categorías, llevará 1 punto extra.

Cada mes se pondrá un hoyo para el mejor APPROACH, cada uno de los ganadores recibirá un premio en la final.

### **Empates:**

En caso de empate en la clasificación de un mes, se tendrá en cuenta la mejor tarjeta descartada hasta que haya desempate. Si aún así persiste el empate, se contará el número de berdies de la mejor tarjeta, si continúa, el de la 2ª mejor tarjeta, así hasta que se deshaga el empate.



## Circular 01/16

### **Precio del Torneo:**

Greenfee diario mas 2€ por el torneo, los cuales irán íntegramente destinados a los premios de la final.

### **Forma de Pago:**

Al inicio de cada prueba.

### **Final:**

Se disputará en el mes de Julio a un torneo a doble vuelta.

La 1ª vuelta será Fourball Medalplay recorrido largo y la 2ª Fourball Medalplay recorrido corto. Los puntos (golpes) extras obtenidos en las clasificaciones mensuales, se dividirán entre los dos recorridos.

La disputarán los doce clasificados de cada categoría. Se disputará Scratch para ambas categorías.

Para confeccionar las parejas de la final, habrá 3 cabezas de serie en cada categoría.

El primer clasificado elegirá pareja para la final (no puede ser cabeza de serie), luego el 2º, 3º y así sucesivamente.

En caso de empate a puntos, el puesto para elegir pareja lo determinara la mejor clasificación que obtuvieran en meses anteriores en su categoría.

Las parejas jugarán todas desde el hoyo 1 y tendrán 54 golpes por recorrido más la suma de golpes extras conseguidos en los meses clasificatorios. Ejemplo:

Jugador 1= 6 puntos

Jugador 4= 2 puntos

Esta pareja sale del hoyo 1 y dispone de 54+4 golpes para realizar el recorrido largo y otros tantos para el recorrido corto (en caso de número impar se disfrutará de un golpe más en el recorrido largo). Al finalizar el golpe 58 del recorrido largo, marcará el sitio donde repose la bola y desde esa marca, se empezarán los golpes del recorrido corto, al finalizar de nuevo los 58 golpes se marca de nuevo la bola y ese es su resultado. La pareja que más lejos llegue gana.