



Circular 02/17

LIGA MATCH PLAY PAREJAS 2017

Llega una nueva competición de entre semana que sustituirá la Race to Barbanza.

Calendario:

La Liga comenzará el Jueves 2 de Febrero y tendrá lugar todos los jueves de cada mes. Si el Comité de competición decide suspender una jornada debido a condiciones meteorológicas adversas, esta jornada se recuperará avisando con antelación.

El hándicap a usar será el local del campo tanto en el recorrido largo como en el corto.

La competición se disputará entre los meses de Febrero y Julio (ambos incluidos).

Cada mes se cambiará el recorrido y la modalidad, quedando como sigue:

| MES | RECORRIDO | MODALIDAD |
|------------|------------------|-----------------------------|
| Febrero | Corto | Fourball Medalplay |
| Marzo | Largo | Greensome Chapman Medalplay |
| Abril | Corto | Scramble Medalplay |
| Mayo | Largo | Fourball Medalplay |
| Junio | Corto | Greensome Chapman Medalplay |
| Julio | Largo | Scramble Medalplay |

Horarios de Juego:

Se habilitarán las máximas salidas posibles en función de las horas de luz.

Se podrá jugar tantas veces como se quiera, abonando sólo dos euros a mayores que serán destinados a los premios.

Se podrá repetir pareja si se juega más de una prueba el mismo día y en semanas alternas.



Circular 02/17

Inscripción:

La pareja deberá inscribirse antes del inicio de cada prueba, ya sea en el grupo de WhatsApp o en el propio campo. Si no se tiene pareja, el campo se encargará de asignarle una.

Clasificación, Puntuación y descartes:

Todas las semanas se sacarán las clasificaciones hándicap y scratch y se asignarán puntos dependiendo del puesto y de las parejas participantes en las mismas. Los puntos serán tantos como parejas participen sumando un bonus por puesto. Habrá una única clasificación y los puntos se sumaran a ambos jugadores de la pareja los conseguidos cada jornada en Scratch y hándicap.

Bonus:

- 1er puesto 7 ptos
- 2nd puesto 5 ptos
- 3er puesto 3 ptos
- 4to puesto 2 ptos
- 5to puesto 1 pto

Ejemplo para una jornada con diez parejas:

- La pareja A queda primera scratch y cuarta hándicap, puntos:

10 puntos por primera en scratch + 7 puntos por 4ª Hp + 7 puntos bonus primera + 2 puntos bonus cuarta. Total= 26 puntos cada integrante de la pareja.

Se descartará de 50% de los resultados según la siguiente tabla:

| | | | | | | | | | | | | |
|----------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| Pruebas | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| Puntuán | 1 | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 | 4 | 4 | 5 | 5 | 6 | 6 |

| | | | | | | | | | | | | |
|----------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Pruebas | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| Puntuán | 7 | 7 | 8 | 8 | 9 | 9 | 10 | 10 | 11 | 11 | 12 | 12 |



Circular 02/17

Empate:

En caso de empate al final de la Liga, se irán comparando los mejores resultados descartados hasta que salga un vencedor, si aún así persiste el empate, el hándicap del jugador al finalizar la última prueba será el que decida el ganador, siendo para la categoría Scratch el hándicap más alto y para la categoría Hándicap el hándicap más bajo.

Precio del Torneo:

Greenfee diario mas 2€ por el torneo, los cuales irán íntegramente destinados a la final.

Forma de Pago:

Al inicio de cada prueba.

Final:

Se clasificarán los 16 primeros, jugando la final sin coste alguno para los participantes.

Si un jugador no puede asistir, correrá la lista hasta completar los 16 finalistas.

Se disputará en el mes de Agosto a un torneo Match Play de parejas Fourball en la modalidad de 9+9+Total. En caso de empate, se desempatará jugando el hoyo 18, si continua el empate se jugará el hoyo 9 y se repetirá la secuencia hasta que se deshaga el empate.

Para confeccionar las parejas de la final, habrá 4 cabezas de serie.

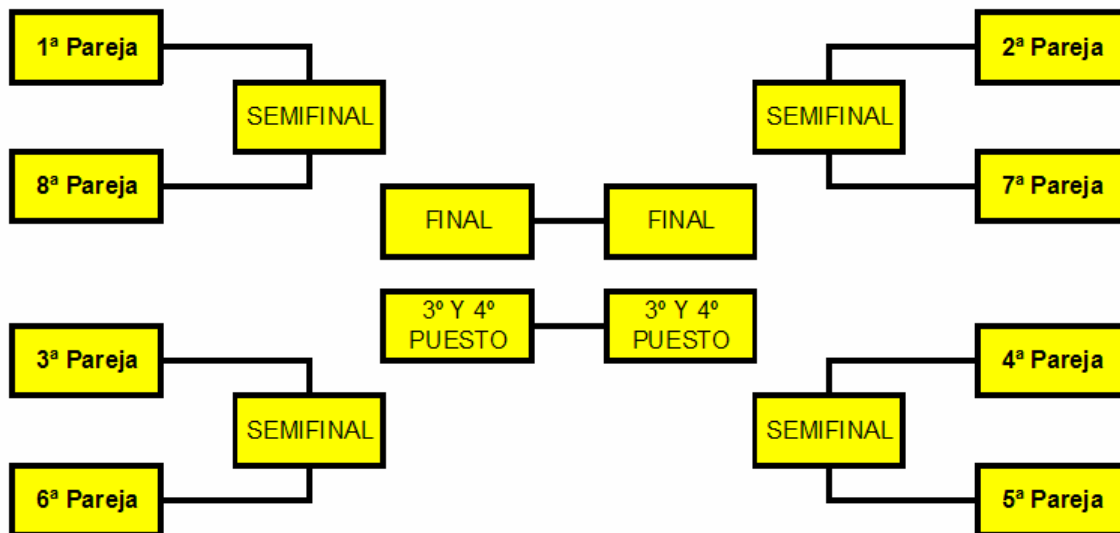
El primer clasificado elegirá pareja para la final (no puede ser cabeza de serie), luego el 2º, 3º y así sucesivamente.

En los cuartos de final se jugará el recorrido largo, en semifinales el corto y la final y 3er y 4to puesto el largo.



Circular 02/17

El cuadro se confeccionará por puestos una vez elegidas las parejas, tal y como sigue:



La suma de los hándicap dará hoyos en forma de ventaja para la final en todas las eliminatorias, quedando como sigue:

Suma de Hps igual o menor que 1. Sin hoyos

Suma de Hps entre 1.1 y 7 = 1 hoyo (9 primeros).

Suma de Hps entre 7.1 y 15 = 2 hoyos. (1 para los 9 primeros, 1 para los 9 segundos).

Suma de Hps mayor que 15 = 3 hoyos. (2 para los 9 primeros, 1 para los 9 segundos).

Se restarán las ventajas obtenidas por Hp de las parejas a enfrentar dando el resultado la ventaja final a emplear.

Habrà premio para la primera, segunda y tercera pareja.

Firmado por el Comité de Competición