



**Circular 04/17**

## **LIGA MATCH PLAY INDIVIDUAL 2017**

Llega la primera edición de la Liga Match Play Individual. Como novedad se podrá jugar los jueves y domingos a la tarde.

### **Calendario:**

La Liga comenzará el Jueves 7 de Septiembre y tendrá lugar todos los jueves y todos los domingos por la tarde de cada mes. Si el Comité de competición decide suspender una jornada debido a condiciones meteorológicas adversas, esta jornada se recuperará avisando con antelación.

El hándicap a usar será el local del campo tanto en el recorrido largo como en el corto.

La competición se disputará entre los meses de Septiembre y Febrero (ambos incluidos).

Cada mes se cambiará el recorrido, quedando como sigue:

<b>MES</b>	<b>RECORRIDO</b>	<b>MODALIDAD</b>
Septiembre	Largo	Medalplay
Octubre	Corto	Medalplay
Noviembre	Largo	Stableford
Diciembre	Corto	Stableford
Enero	Largo	Medalplay
Febrero	Corto	Medalplay

### **Horarios de Juego:**

Se jugará los jueves por la tarde y los domingos por la tarde, Se realizará sólo **UNA** clasificación por semana.

Se habilitarán las máximas salidas posibles en función de las horas de luz.

Se podrá jugar tantas veces como se quiera.



## Circular 04/17

### Inscripción:

La inscripción se realizará antes del inicio de cada prueba, ya sea en el grupo de WhatsApp o en el propio campo.

### Clasificación, Puntuación y descartes:

Todas las semanas se sacarán las clasificaciones hándicap y scratch y se asignarán puntos dependiendo del puesto y de las tarjetas entregadas en las mismas. Los puntos serán tantos como tarjetas entregadas entre los dos días de juego sumando un bonus por puesto. Habrá una única clasificación sumándose los puntos conseguidos cada semana en Scratch y hándicap.

La jornada finaliza el domingo, sacándose ese día las clasificaciones de la semana, ejemplo: el jueves juegan 15 participantes y el domingo 10, la clasificación sería única de 25 tarjetas.

El recorrido será en el mes al que correspondan los jueves.

### Bonus:

- 1er puesto 7 ptos
- 2nd puesto 5 ptos
- 3er puesto 3 ptos
- 4to puesto 2 ptos
- 5to puesto 1 pto

Ejemplo para una jornada de 20 tarjetas de juego:

- El Jugador A queda primero scratch y cuarto hándicap, puntos:  
20 puntos por primero en scratch + 17 puntos por 4ª Hp + 7 puntos bonus primero + 2 puntos bonus cuarto. Total= 46 puntos.

Se descartará de 50% de los resultados según la siguiente tabla:

<b>Pruebas</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
<b>Puntúan</b>	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6



## Circular 04/17

<b>Pruebas</b>	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
<b>Puntuán</b>	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	12

### **Empate:**

En caso de empate al final de la Liga, se irán comparando los mejores resultados descartados hasta que salga un vencedor, si aún así persiste el empate, el jugador que más puntos haya obtenido en la última jornada, si coincide en la penúltima, y así sucesivamente, será el ganador.

### **Precio del Torneo:**

Greenfee diario mas 2€ por el torneo, los cuales irán íntegramente destinados a la final.

### **Forma de Pago:**

Al inicio de cada prueba.

### **Final:**

Se clasificarán los 16 primeros, jugando la final sin coste alguno para los participantes.

Si un jugador no puede asistir, correrá la lista hasta completar los 16 finalistas.

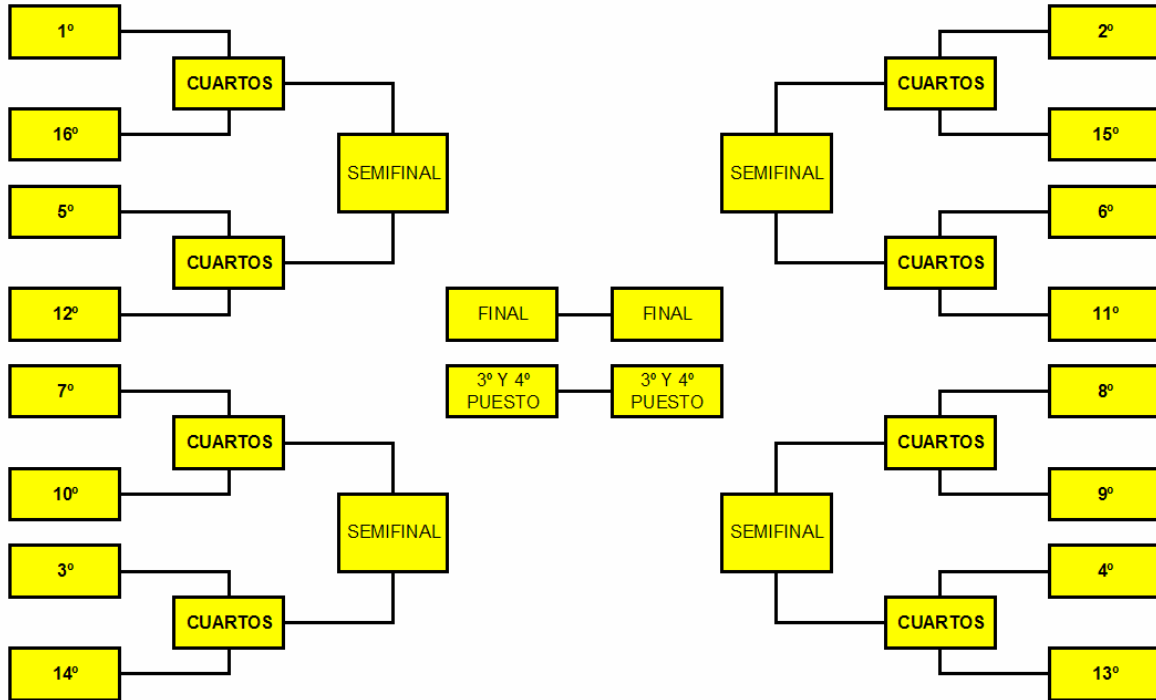
Se disputará a un torneo Match Play Individual en la modalidad de 9+9+Total. En caso de empate, se desempatará jugando el hoyo 18, si continua el empate se jugará el hoyo 9 y se repetirá la secuencia hasta que se deshaga el empate.

En los octavos de final se jugará el recorrido corto, en los cuartos de final el recorrido largo, en semifinales el corto y la final y 3er y 4to puesto el largo.



## Circular 04/17

El cuadro se confeccionará por puestos tal y como sigue:



El hándicap del jugador el día de la final, dará hoyos en forma de ventaja para la final en todas las eliminatorias:

H<sub>p</sub> igual o menor que 1. Sin hoyos

H<sub>p</sub>s entre 1.1 y 7 = 1 hoyo (9 primeros).

H<sub>p</sub>s entre 7.1 y 15 = 2 hoyos. (1 para los 9 primeros, 1 para los 9 segundos).

H<sub>p</sub>s mayor que 15 = 3 hoyos. (2 para los 9 primeros, 1 para los 9 segundos).

Se restarán las ventajas obtenidas por H<sub>p</sub> a enfrentar dando el resultado la ventaja final a emplear.

Habrá premio para los cuatro primeros.

Firmado por el Comité de Competición  
01-09-2017