



**Circular 04/18**

## **LIGA MATCH PLAY PAREJAS 2018**

Llega la segunda edición de la Liga Match Play de Parejas.

### **Calendario:**

La Liga comenzará el Jueves 24 de Mayo y tendrá lugar todos los jueves y todos los domingos por la tarde de cada mes. Si el Comité de competición decide suspender una jornada, esta jornada se recuperará avisando con antelación.

El hándicap a usar será el local del campo tanto en el recorrido largo como en el corto.

La competición será de 20 jornadas más 5 de Match Play individual.

Cada 4 jornadas se jugará una de Match Play, enfrentándose los participantes por orden de clasificación en ese momento.

Al término de cada Match Play se cambiará el recorrido y la modalidad, quedando como sigue:

<b>JORNADA</b>	<b>RECORRIDO</b>	<b>MODALIDAD</b>
1ª a 4ª	Largo	Fourball Medalplay
Match Play	Largo	9+9+Total
5ª a 8ª	Corto	Scramble Medalplay
Match Play	Corto	9+9+Total
9ª a 12ª	Largo	Greensome Chapman Medalplay
Match Play	Largo	9+9+Total
13ª a 16ª	Corto	Copa Canadá Stableford
Match Play	Corto	9+9+Total
17ª a 20ª	Largo	Greensome Stableford
Match Play	Largo	9+9+Total



## Circular 04/18

### Horarios de Juego:

Se habilitarán salidas el jueves y el domingo por la tarde en función de las horas de luz, si bien, las parejas que tengan marcador, podrán jugar tantas veces como se quiera los jueves y domingos, a excepción de los domingos por la mañana que haya torneo en el campo, abonando sólo dos euros a mayores que serán destinados a los premios.

Se podrá repetir pareja si se juega más de una prueba el mismo día y en semanas alternas.

Se realizará sólo **UNA** clasificación por semana.

### Inscripción:

La pareja deberá inscribirse antes del inicio de cada prueba, ya sea en el grupo de WhatsApp o en el propio campo. Si no se tiene pareja, el campo se encargará de asignarle una.

### Clasificación, Puntuación y descartes:

#### Jornadas:

Todas las semanas se sacarán las clasificaciones hándicap y scratch y se asignarán puntos dependiendo del puesto y de las parejas participantes en las mismas. Los puntos serán tantos como jugadores participen sumando un bonus por puesto. Habrá una única clasificación y los puntos se sumaran a ambos jugadores de la pareja los conseguidos cada jornada en Scratch y hándicap.

#### Bonus:

- 1er puesto 7 ptos
- 2nd puesto 5 ptos
- 3er puesto 3 ptos
- 4to puesto 2 ptos
- 5to puesto 1 pt

Ejemplo para una jornada con veinte participantes (10 parejas):

- La pareja A queda primera scratch y cuarta hándicap, puntos:

20 puntos por primera en scratch + 14 puntos por 4ª Hp + 7 puntos bonus primera + 2 puntos bonus cuarta. Total= 43 puntos cada integrante de la pareja.



## Circular 04/18

Si se juega más de una tarjeta dentro de la misma semana, se sumarán el mayor número de puntos en cada clasificación (Scratch y hándicap) independientemente de la pareja con la que fuesen conseguidos.

Se descartarán el 50% de los resultados según la siguiente tabla:

<b>Pruebas</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>Puntuán</b>	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5

<b>Pruebas</b>	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
<b>Puntuán</b>	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10

### Match Play:

Se enfrentarán en la modalidad Match Play Scratch los jugadores inscritos para cada prueba por orden de clasificación, ejemplo:

Para la salida del jueves se inscriben el primer clasificado, el cuarto, el quinto, el octavo, etc.

Los enfrentamientos serían:

- El primero contra el cuarto
- El quinto contra el octavo
- Así sucesivamente.

Si el domingo se inscribe un jugador que ya jugara el jueves llevaría los puntos que obtuviese en el mejor de los dos días.

Los enfrentamientos se disputarán en la modalidad de 9+9+Total otorgando 5 puntos en los nueve primeros hoyos que jueguen, 5 a los segundos y 5 al total. En caso de empate en cualquiera de los 3 casos, se puntuará 2 puntos a cada participante.

Los puntos conseguidos en el Match Play sumarán a los totales de la clasificación sin descartes.



## Circular 04/18

### **Empate:**

En caso de empate al final de la Liga, se irán comparando los mejores resultados descartados hasta que salga un vencedor, si aún así persiste el empate, el hándicap del jugador al finalizar la última prueba será el que decida el ganador, siendo para la categoría Scratch el hándicap más alto y para la categoría Hándicap el hándicap más bajo.

### **Precio del Torneo:**

Greenfee diario mas 2€ por el torneo, los cuales irán íntegramente destinados a la final.

### **Forma de Pago:**

Al inicio de cada prueba.

### **Final:**

Se clasificarán los 32 primeros, jugando la final sin coste alguno para los participantes.

Si un jugador no puede asistir, correrá la lista hasta completar los 32 finalistas.

Se disputará a un torneo Match Play Fourball Scratch. En caso de empate, se desempatará jugando el hoyo 18, si continua el empate se jugará el hoyo 9 y se repetirá la secuencia hasta que se deshaga el empate.

Para confeccionar las parejas de la final, habrá 8 cabezas de serie.

El primer clasificado elegirá pareja para la final (no puede ser cabeza de serie), luego el 2º, 3º y así sucesivamente.

En los octavos de final se jugará el recorrido corto, en los cuartos de final el recorrido largo, en semifinales el corto y la final y 3er y 4to puesto el largo.



# Circular 04/18

El cuadro se confeccionará por puestos una vez elegidas las parejas, tal y como sigue:



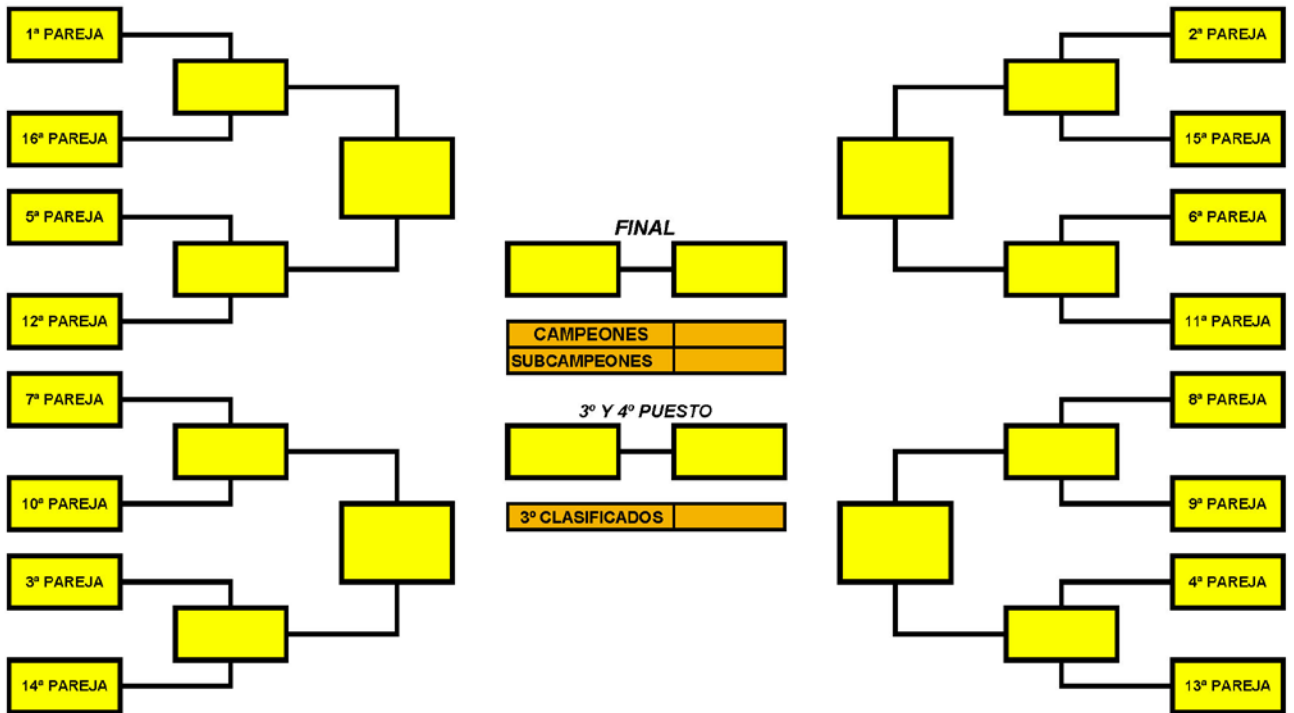
## FINAL ABSOLUTA MATCH PLAY PAREJAS 2018



RECORRIDO CORTO    RECORRIDO LARGO    RECORRIDO CORTO

RECORRIDO LARGO

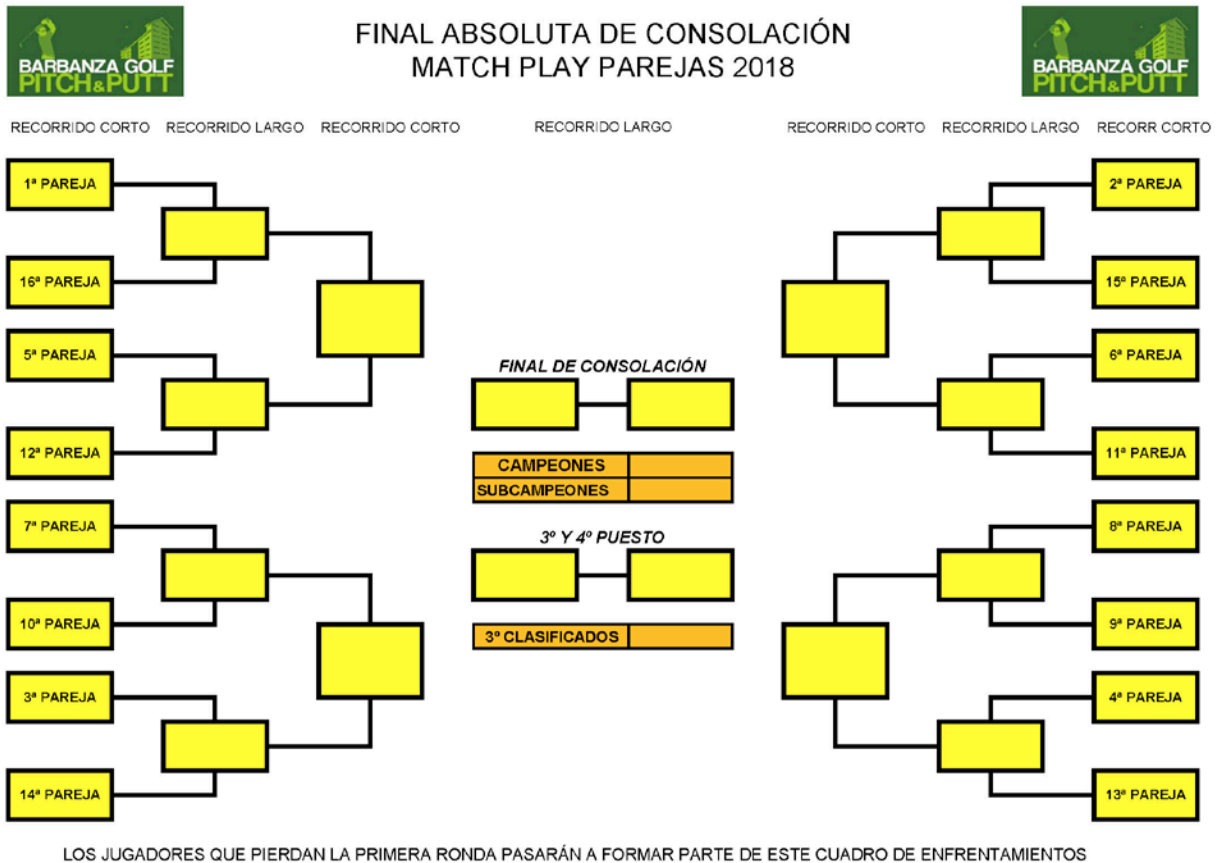
RECORRIDO CORTO    RECORRIDO LARGO    RECORRIDO CORTO





## Circular 04/18

Las parejas que pierdan en la primera eliminatoria pasarán a la final de consolación asegurándose así un mínimo de dos enfrentamientos Match Play en la final, siendo su nuevo cuadro de enfrentamiento el siguiente:



Habrà premio para la primera, segunda y tercera pareja absoluta y de menor valor para la primera, segunda y tercera pareja del cuadro de consolación.

Firmado por el Comité de Competición Mayo 2018

Esta circular podrá ser modificada en el transcurso de la liga, por el comité de competición si este lo considera oportuno, avisando de los cambios a los participantes.