



Circular 07/16
02/11/2016

3ª EDICIÓN LIGA DE EQUIPOS 2016/17

El día 4/11/2016 comenzará en el campo de Barbanza Golf, en la Rectoral de Macenda, la 3ª Edición Liga Equipos Barbanza Golf 2016/17.

Equipos:

Los equipos inicialmente se compondrán de un mínimo de 3 y un máximo de 5 jugadores. Cada semana el capitán de cada equipo alineará a un máximo de 4 jugadores, jugando dos en la modalidad de parejas correspondiente a cada jornada y los otros dos en modalidad individual.

Una vez comenzada la competición, podrá nombrarse a 1 nuevo jugador por equipo siempre que su hándicap no sea más bajo que el del mejor de su equipo.

Se admite la posibilidad de contar con un jugador profesional por equipo con la condición de que siempre ha de jugar en la modalidad de parejas.

El profesor que ejerza sus funciones en Barbanza Golf no podrá participar en la Liga.

El hándicap al que se refiere la circular es el local del club, no el federativo, independientemente del recorrido a jugar.

Categorías:

La liga constará de 2 categorías con 9 equipos en cada una de ellas.

Pruebas:

La liga se compondrá de un total de 8 pruebas, de las cuales puntuarán un mínimo de seis (se permite el descarte de dos prueba completas, una de recorrido largo y otra de recorrido corto, que sin embargo serán tenidas en cuenta en caso de empate en la clasificación final).

En cada prueba puntuará una tarjeta individual y una tarjeta de parejas (según la modalidad de juego de cada prueba) y el resultado final que determina la posición de la prueba vendrá dado por la suma de las dos tarjetas (la tarjeta descartada será tenida en cuenta en caso de empate).



Circular 07/16
02/11/2016

Puntuación:

Se puntuará por posición de cada jornada, quedando como sigue:

1er clasificado:	100ptos
2nd clasificado:	85ptos
3er clasificado:	70ptos
4º clasificado:	55ptos
5º clasificado:	45ptos
6º clasificado:	35ptos
7º clasificado:	25ptos
8º clasificado:	20ptos
9º clasificado:	15ptos
No presentado	0ptos

Se descartarán las dos peores jornadas, una en cada uno de los recorridos, largo y corto.

Calendario:

Fechas	
<i>1º Prueba</i>	04-07/11/2016
<i>2º Prueba</i>	18-21/11/2016
<i>3º Prueba</i>	02-05/12/2016
<i>4º Prueba</i>	13-16/01/2017
<i>5º Prueba</i>	20-23/01/2017
<i>6º Prueba</i>	03-06/02/2017
<i>7º Prueba</i>	10-13/02/2017
<i>8º Prueba</i>	Sábado 25/02/2017



Circular 07/16
02/11/2016

Modalidades de juego:

Las ocho pruebas puntuables se disputarán Medal Play Scratch en primera categoría de y Stableford Scratch en segunda categoría y se alternará recorrido largo y recorrido corto, ambos casos con 14 palos y Tee opcional. De igual modo, la prueba de parejas también será alterna en distintas modalidades, tal y como se refleja en la siguiente tabla explicativa.

1ª Prueba	2ª Prueba	3ª Prueba	4ª Prueba	5ª Prueba	6ª Prueba	7ª Prueba	8ª Prueba
Largo Fourball	Corto GChap.	Largo Copa Canadá	Corto Fourball	Largo GChap.	Corto Copa Canadá	Largo Fourball	Corto Fourball

Empates:

En caso de empate en la clasificación de una prueba, se tendrá en cuenta la tarjeta descartada en dicha prueba, si aun así persiste el empate se tomará la tarjeta con más birdies en este orden: mejor individual, pareja, individual descartado.

En caso de empate en una posición de la clasificación final de la Liga se tendrá en cuenta los puntos de las pruebas descartadas, sumándose en primer lugar el descarte con más puntos, si persiste el empate, se sumará el siguiente descarte, si persiste, quedará por encima el que más veces quedara primero, segundo, tercero así hasta que se deshaga el empate.

Horarios de Juego:

Las pruebas dispondrán de varios horarios a elegir:

- Viernes a las 16h.
- Sábados a las 16h.
- Domingos a las 11h.
- Lunes a las 16h.

La última jornada que al coincidir con la ceremonia final, se celebrará únicamente en sábado. Las banderas estarán en la misma ubicación los cuatro días de juego. Se puede entrenar con las banderas cambiadas.



**Circular 07/16
02/11/2016**

Comité de Competición:

Será el comité de competición del club pudiendo solicitar ayuda a los capitanes de los equipos cuando lo estime oportuno.

Los aplazamientos de jornadas o ampliación excepcional de días de juego por causas no controlables como el tiempo, serán decisión del campo y serán avisados con el mayor tiempo de antelación posible.

Si se produce una denuncia de una mala práctica deportiva, se reunirá a los capitanes no afectados que por mayoría simple resolverán la incidencia.

Inscripciones:

Las inscripciones se harán en el Grupo de Wassap confeccionado por los capitanes de los equipos y gerente del campo.

La inscripción en cada prueba ha de realizarse con fecha límite el jueves a las 20 horas anterior a la celebración de la misma a fin de que el campo pueda organizar las salidas debidamente. No obstante, una vez realizadas las inscripciones previas, podrán realizarse las modificaciones que sean necesarias.

Precio del Torneo:

El precio del torneo será de 10 euros por jugador y prueba, los cuales se distribuirán de la siguiente manera:

- 30% Green Fee. Incluye el Green Fee del día de juego.
- 20% Gastos de Sorteo, Cena y Ceremonia Final.
- 50% Premios.



**Circular 07/16
02/11/2016**

Forma de Pago:

Al inicio de cada prueba.

Premios:

Optarán al premio y a la cena todos aquellos equipos que estén al corriente de pago y participen en un mínimo de 6 pruebas.

La entrega de premios junto con la cena y el sorteo, tendrá lugar en las instalaciones del campo y coincidirá con la última jornada de la liga.

Los 5 primeros clasificados de cada categoría optarán a premio. Que se distribuirá de la siguiente forma:

Ejemplo Práctico. 72 jugadores (18 equipos, 9 por categoría):

Total recaudado: 5760 Euros (72 jugadores * 8 pruebas * 10 euros)

- 30% Green Fee- 1728 euros.
- 20% Sorteo y Ceremonia final- 1152 euros
- 50% Premios- 2880 euros (50% para cada categoría: 1440 euros).

Premios para los 5 primeros Clasificados de cada categoría:

- 1º Clasificado- 35%: 504 Euros.
- 2º Clasificado- 27,5%: 396 Euros.
- 3º Clasificado- 20%: 288 Euros.
- 4º Clasificado- 12,5%: 180 Euros.
- 5º Clasificado- 5%: 72 Euros.

Asimismo, se buscará un patrocinio a fin de poder obtener más sorpresas en la ceremonia final.

Sorteo:

El jugador que no pueda asistir a la ceremonia se le reservará el premio correspondiente. El sorteo tendrá lugar en la ceremonia final de la Liga.