



Circular 01/22

LIGA DE EMPRESAS 2022. 8ª EDICIÓN

El día 07/01/2022 comenzará en el campo de Barbanza Golf, la Liga Empresas 2022.

Equipos:

Para esta edición los equipos inscritos son 15.

Los equipos se compondrán de un mínimo de 5 y un máximo de 7 jugadores. Cada semana el capitán de cada equipo alineará una modalidad de parejas Fourball, otra en la modalidad correspondiente a cada semana y la otra será decisión del capitán elegir en cual de las dos participa.

Se podrán realizar fichajes y/o cambios en los equipos siempre y cuando el número de integrantes no superen 7 jugadores, independientemente del hándicap de los jugadores.

Los jugadores profesionales no podrán participar en la liga.

El hándicap de juego de cada jugador será en que figure en la base de datos de la Federación Española de Golf aplicándole el SLOPE del campo el día de juego, tanto para el recorrido corto como para el largo. Estará limitado a hándicap 36.

Se jugará con las normas de la Real Federación Española de Golf.

Las pruebas no serán válidas para el hándicap, por lo que no afectará al hándicap de los jugadores.

Modalidades de juego:

Las modalidades de juego serán Fourball, Individual, Greensome Chapman, Copa Canadá y Scramble. Todas ellas Medalplay.

En la modalidad Fourball es obligatorio anotar el resultado en la casilla del jugador que acabó el hoyo, para poder obtener su resultado Neto.

En la modalidad Greensome Chapman la distribución del hándicap será del 60% del hándicap más bajo y del 40% del más alto.

En la modalidad Scramble la distribución del hándicap será del 30% de cada jugador.

En las modalidades Individual y Copa Canadá, se jugará con el 100% del hándicap de juego, según el slope del campo.



Circular 01/22

Pruebas y categorías:

La liga se compondrá de un total de 9 pruebas en las que no habrá descartes, que se distribuirán de la siguiente manera:

En las 3 primeras jornadas habrá una clasificación de todos los equipos Scratch y otra clasificación hándicap. Para realizar la clasificación, se sumará el mejor resultado conseguido en cada modalidad, usando los golpes brutos para la clasificación Scratch y los netos para la clasificación hándicap. En caso de empate, los golpes conseguidos por la pareja descartada independientemente de la modalidad de esta, será el que deshaga el empate. Si esta también se empata, ambos equipos conseguirán los mismos puntos siendo estos los más altos a los que opten. **En las jornadas que se jueguen Fourball + 2 individuales**, los capitanes podrán alinear sus jugadores como deseen, teniendo en cuenta que para la clasificación de esa semana, contarán los puntos de Fourball más los puntos de los 2 mejores individuales, y el descarte será del tercer mejor individual, en caso de que el descarte sea de una pareja Fourball, este contará como 0 puntos.

Al finalizar la tercera jornada, los equipos se dividirán según su puesto en las siguientes categorías:

- 7 equipos clasificados a Primera Categoría Absoluta
- 8 equipos clasificados a Segunda Categoría Absoluta
- 7 equipos clasificados a Primera Categoría Hándicap
- 8 equipos clasificados a Segunda Categoría Hándicap

Las categorías comenzarán con la suma de los puntos de las 3 jornadas disputadas en la previa.

Cada equipo competirá en dos categorías, una Hándicap y otra Scratch.

En caso de empate en un puesto que decida a que categoría debe ir un equipo, quedará primero el equipo que quedara por delante en la clasificación de la 3ª jornada, si continua el empate se miraría la segunda y así hasta deshacer el empate.

Puntuación:

En cada jornada habrá una clasificación que saldrá de la suma de los resultados puntuables, 1 fourball + 1 prueba específica (o 2 individuales en las jornadas que le corresponda), tras la que, para la clasificación general, se asignarán puntos por clasificación en cada categoría según la siguiente tabla:



Circular 01/22

Previa clasificatoria:

Puesto	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º
Puntos	100	85	75	70	65	60	55	50
Puesto	9º	10º	11º	12º	13º	14º	15º	
Puntos	45	40	35	30	25	20	15	

Puntuable liga:

Puesto	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º
Puntos	100	85	75	70	65	60	55	50

Calendario:

Jornada	Fecha	Recorrido	Modalidad
1ª Clasificatoria	07-09/01/2022	Largo	Fourball+ 2 Individuales
2ª Clasificatoria	21-23/01/2022	Corto	Fourball+ C. Canadá
3ª Clasificatoria	28-30/01/2022	Largo	Fourball+ Gr. Chapman
1ª Puntuable	11-13/02/2022	Corto	Fourball+ Scramble
2ª Puntuable	18-20/02/2022	Largo	Fourball+ C. Canadá
3ª Puntuable	04-06/03/2022	Corto	Fourball+2 Individuales
4ª Puntuable	25-27/03/2022	Largo	Fourball+ Scramble
5ª Puntuable	01-03/04/2022	Corto	Fourball+ Gr. Chapman
6ª Puntuable - Final	06-07/05/2022	Largo	Fourball

Este calendario está sujeto a modificaciones que serán avisadas con suficiente antelación.

Si durante el transcurso de una jornada, uno de los días de juego es suspendido por la organización, por causas como por ejemplo la meteorológica, se habilitará una franja horaria para que los equipos la recuperen.



Circular 01/22

Empates:

Prueba:

En caso de empate en la clasificación de una prueba, se tendrá en cuenta la tarjeta descartada en dicha prueba, independientemente de la modalidad de esta, será la que deshaga el empate, a excepción de la jornada que se juegue Fourball+ 2 individuales, en la que el descarte será la tercera mejor tarjeta individual, y si está empatada, la cuarta. Si la cuarta también se empata, ambos equipos conseguirán los mismos puntos siendo estos los más altos a los que opten.

Previa, clasificatorio:

En caso de empate en un puesto que decida a que categoría debe ir un equipo, quedará primero el equipo que quedara por delante en la clasificación de la 3ª jornada, si continua el empate se miraría la segunda y así hasta deshacer el empate. En caso de que empaten a todo, irá a sorteo.

Posición final:

En caso de empate en una posición de la clasificación final de la Liga se tendrá en cuenta los puntos obtenidos la última jornada, si continúa el empate en la penúltima, y así, hasta deshacer el empate.

Horarios de Juego:

Las pruebas dispondrán de varios horarios a elegir:

Pruebas en Enero:

- Viernes a las 16h.
- Sábados a las 16h.
- Domingos a las 11h.

Pruebas desde Febrero al 15 de Marzo:

- Viernes a las 16:30h.
- Sábados a las 16:30h.
- Domingos a las 11h.

Pruebas desde el 15 de Marzo:

- Viernes a las 17h.
- Sábados a las 17h.
- Domingos a las 11h.



Circular 01/22

La última jornada, al coincidir con la ceremonia final, se celebrará el viernes a las 17h, sábado a las 11h y sábado a las 17h.

En todas las jornadas se puede entrenar con las banderas cambiadas.

Comité de Competición:

Será el comité de competición del club pudiendo solicitar ayuda a los capitanes de los equipos cuando lo estime oportuno.

Los aplazamientos de jornadas o ampliación excepcional de días de juego por causas no controlables como el tiempo, serán decisión del campo y serán avisados con el mayor tiempo de antelación posible.

Si se produce una denuncia de una mala práctica deportiva, se reunirá a los capitanes no afectados que por mayoría simple resolverán la incidencia.

Inscripciones:

Las inscripciones se harán en el Grupo de Wassap confeccionado por los capitanes de los equipos y gerente del campo.

La inscripción en cada prueba ha de realizarse con fecha límite el jueves anterior a la celebración de la misma a fin de que el campo pueda organizar las salidas debidamente. No obstante, una vez realizadas las inscripciones previas, podrán realizarse las modificaciones que sean necesarias independientemente de los motivos de estas, ej. Estrategia de equipo.

Precio del Torneo y forma de pago:

Socios Barbanza Golf	12 Euros por jugador cada prueba
Socios < 18 años	9 Euros por jugador cada prueba
No socios	17 Euros por jugador cada prueba

El importe de la inscripción se abonará antes del inicio de cada prueba.



Circular 01/22

Premios:

Optarán al premio, sorteo y a la cena/comida de fin de liga (se realizará en las instalaciones del club, si la situación sanitaria lo permite), todos aquellos equipos que estén al corriente de pago y participen en las 9 pruebas.

La cena/comida de fin de liga será sin coste para todos los participantes. Dependerá de las restricciones sanitarias en vigor, la decisión de realizar la ceremonia final el sábado 23 de Abril a la noche o el domingo 24 de Abril al mediodía.

De la recaudación de las inscripciones de la liga, se destinarán 4 euros a los premios por jugador y prueba.

Llevarán premio los dos primeros clasificados de cada Categoría, repartidos como sigue:

- Campeón primera categoría absoluta: 16%
- Campeón primera categoría hándicap: 16%
- Campeón segunda categoría absoluta: 14%
- Campeón segunda categoría hándicap: 14%
- Subcampeón primera categoría absoluta: 11%
- Subcampeón primera categoría hándicap: 11%
- Subcampeón segunda categoría absoluta: 9%
- Subcampeón segunda categoría hándicap: 9%

Los premios no son acumulables. Si un equipo consigue premio en dos categorías, este llevará el de mayor valor, corriendo la lista de equipos en la categoría de premio menor.

Asimismo, se buscará un patrocinio a fin de poder obtener más sorpresas en la ceremonia final.

Firmado por el Comité de Competición

Esta circular podrá ser modificada, en el transcurso de la liga, por el comité de competición, avisando de los cambios a los capitanes.