



Circular 01/23
Modificada 17/01

LIGA DE EMPRESAS 2023. 9ª EDICIÓN

El día 07/01/2023 comenzará en el campo de Barbanza Golf, la Liga Empresas 2023.

Equipos:

Para esta edición los equipos inscritos son 14. **A diferencia de otras ediciones, se podrán fichar jugadores hasta un total de 8 por equipo.**

Cada semana el capitán de cada equipo alineará una modalidad de parejas Fourball, otra en la modalidad correspondiente a cada semana y la otra será decisión del capitán elegir en cual de las dos participa.

Se podrán realizar fichajes y/o cambios en los equipos siempre y cuando el número de integrantes no superen los 8 jugadores, independientemente del hándicap de los jugadores. El cambio de equipo de un jugador no está permitido.

Los jugadores profesionales no podrán participar en la liga.

El hándicap de juego de cada jugador será en que figure en la base de datos de la Federación Española de Golf aplicándole el SLOPE del campo el día de juego, tanto para el recorrido corto como para el largo. Estará limitado a hándicap 36.

Se jugará con las normas de la Real Federación Española de Golf.

Las pruebas no serán válidas para el hándicap, por lo que no afectará al hándicap de los jugadores.

Modalidades de juego:

Las modalidades de juego serán Fourball, Individual, Greensome Chapman, Copa Canadá y Scramble. Todas ellas Medalplay.

En la modalidad Fourball es obligatorio anotar el resultado en la casilla del jugador que acabó el hoyo, para poder obtener su resultado Neto, en caso contrario, se le anotarán todos los resultados al jugador de la pareja con hándicap más bajo.

En la modalidad Greensome Chapman la distribución del hándicap será del 60% del hándicap más bajo y del 40% del más alto.

En la modalidad Scramble la distribución del hándicap será del 30% de cada jugador.

En las modalidades Individual y Copa Canadá, se jugará con el 100% del hándicap de juego, según el slope del campo.



Circular 01/23 Modificada 17/01

Pruebas y categorías:

La liga se compondrá de un total de 9 pruebas en las que no habrá descartes, que se distribuirán de la siguiente manera:

En las 3 primeras jornadas habrá una clasificación de todos los equipos Scratch y otra clasificación hándicap. Para realizar la clasificación, se sumará el mejor resultado conseguido en cada modalidad, usando los golpes brutos para la clasificación Scratch y los netos para la clasificación hándicap. En caso de empate, los golpes conseguidos por la pareja descartada independientemente de la modalidad de esta, será el que deshaga el empate. Si esta también se empata, ambos equipos conseguirán los mismos puntos siendo estos los más altos a los que opten. **En las jornadas que se jueguen Fourball + 2 individuales**, los capitanes podrán alinear sus jugadores como deseen, teniendo en cuenta que para la clasificación de esa semana, contarán los puntos de Fourball más los puntos de los 2 mejores individuales, y el descarte será del tercer mejor individual, en caso de que el descarte sea de una pareja Fourball, este contará como 0 puntos.

Al finalizar la tercera jornada, los equipos se dividirán según su puesto en las siguientes categorías:

- 7 equipos clasificados a Primera Categoría Absoluta
- 7 equipos clasificados a Segunda Categoría Absoluta
- 7 equipos clasificados a Primera Categoría Hándicap
- 7 equipos clasificados a Segunda Categoría Hándicap

Las categorías comenzarán con la suma de los puntos de las 3 jornadas disputadas en la previa.

Cada equipo competirá en dos categorías, una Hándicap y otra Scratch.

Puntuación:

En cada jornada habrá una clasificación que saldrá de la suma de los resultados puntuables, 1 fourball + 1 prueba específica (o 2 individuales en las jornadas que le corresponda), tras la que, para la clasificación general, se asignarán puntos por clasificación en cada categoría según la siguiente tabla:



Circular 01/23 Modificada 17/01

Previa clasificatoria:

Puesto	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º
Puntos	100	85	75	70	65	60	55
Puesto	8º	9º	10º	11º	12º	13º	14º
Puntos	50	45	40	35	30	25	20

Puntuable liga:

Puesto	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º
Puntos	100	85	75	70	65	60	55

Calendario:

Jornada	Fecha	Recorrido	Modalidad
1ª Clasificatoria	07-09/01/2023	Largo	Fourball+ 2 Individuales
2ª Clasificatoria	13-15/01/2023	Corto	Fourball+ C. Canadá
3ª Clasificatoria	27-29/01/2023	Largo	Fourball+ Gr. Chapman
1ª Puntuable	10-12/02/2023	Corto	Fourball+ Scramble
2ª Puntuable	17-19/02/2023	Largo	Fourball+ C. Canadá
3ª Puntuable	25-26/02/2023	Corto	Fourball+2 Individuales
4ª Puntuable	10-12/03/2023	Largo	Fourball+ Scramble
5ª Puntuable	17-19/03/2023	Corto	Fourball+ Gr. Chapman
6ª Puntuable - Final	31-01/04/2023	Largo	Fourball

Este calendario no es definitivo, depende, además de los factores meteorológicos, de las fechas definitivas del calendario de la federación, por lo que está sujeto a modificaciones que serán avisadas con suficiente antelación.

Si durante el transcurso de una jornada, uno de los días de juego es suspendido por la organización, por causas como por ejemplo la meteorológica, se habilitará una franja horaria para que los equipos la recuperen. Pudiendo los equipos alinear a cualquiera de sus jugadores, independientemente de que estuvieran, o no, convocados para la jornada afectada.



Circular 01/23 Modificada 17/01

Empates:

Prueba:

En caso de empate en la clasificación de una prueba, se tendrá en cuenta la tarjeta descartada en dicha prueba, independientemente de la modalidad de esta, será la que deshaga el empate, a excepción de la jornada que se juegue Fourball+ 2 individuales, en la que el descarte será la tercera mejor tarjeta individual, y si está empatada, la cuarta. Si la cuarta también se empata, ambos equipos conseguirán los mismos puntos, siendo estos los más altos a los que opten.

Previa, clasificatorio:

En caso de empate en un puesto que decida a que categoría debe ir un equipo, quedará primero el equipo que quedara por delante en la clasificación de la 3ª jornada, si continua el empate se miraría la segunda y así hasta deshacer el empate. En caso de que empaten a todo, irá a sorteo.

Posición final:

En caso de empate en una posición de la clasificación final de la Liga se tendrá en cuenta los puntos obtenidos la última jornada, si continúa el empate en la penúltima, y así, hasta deshacer el empate.

Horarios de Juego:

Las pruebas dispondrán de varios horarios a elegir:

1ª Jornada, al coincidir el viernes en el día de reyes, y estar cerrado el club, se jugará:

- Sábado 7 a las 16h
- Domingo 8 a las 10:30h (**A las 13h está prevista la entrega de premios del circuito Barbanza Arousa y de la Orden de Mérito 2022**)
- Lunes 9 a las 16h

Pruebas en Enero:

- Viernes a las 16h.
- Sábados a las 16h.
- Domingos a las 11h.

Pruebas desde Febrero al 15 de Marzo:

- Viernes a las 16:30h.
- Sábados a las 16:30h.
- Domingos a las 11h.



Circular 01/23 Modificada 17/01

Pruebas a partir del 15 de Marzo:

- Viernes a las 17h.
- Sábados a las 17h.
- Domingos a las 11h.

La última jornada, al coincidir con la ceremonia final, se celebrará el viernes a las 17h, sábado a las 11h y sábado a las 17h.

En todas las jornadas se puede entrenar con las banderas cambiadas.

Comité de Competición:

Será el comité de competición del club pudiendo solicitar ayuda a los capitanes de los equipos cuando lo estime oportuno.

Los aplazamientos de jornadas o ampliación excepcional de días de juego por causas no controlables como el tiempo, serán decisión del campo y serán avisados con el mayor tiempo de antelación posible.

Si se produce una denuncia de una mala práctica deportiva, se reunirá a los capitanes no afectados que por mayoría simple resolverán la incidencia.

Inscripciones:

Las inscripciones se harán en el Grupo de Wassap confeccionado por los capitanes de los equipos y gerente del campo.

La inscripción en cada prueba se realizará con fecha límite el jueves anterior a la celebración de la misma a fin de que el campo pueda organizar las salidas debidamente. No obstante, una vez realizadas las inscripciones previas, podrán realizarse las modificaciones que sean necesarias independientemente de los motivos de estas, ej. Estrategia de equipo.

Precio del Torneo y forma de pago:

Los capitanes de los equipos pagarán 100 euros en concepto de inscripción del equipo, este importe **incluye los greenfees de la última jornada de liga**, siempre que se jugarán las 8 jornadas anteriores.

Socios Barbanza Golf	12 Euros por jugador cada prueba
Socios < 18 años	10 Euros por jugador cada prueba
No socios	17 Euros por jugador cada prueba



Circular 01/23 Modificada 17/01

El importe de la inscripción se abonará antes del inicio de cada prueba. La inscripción del equipo se realizará antes de la 1ª jornada.

Premios:

Optarán al premio, sorteo y a la cena de fin de liga, que se realizará en las instalaciones del club, todos aquellos equipos que estén al corriente de pago y participen en las 9 pruebas.

La cena de fin de liga será sin coste para todos los participantes y coincidirá con la última jornada de liga. Al finalizar la cena, se procederá a la entrega de premios y sorteo de regalos.

De la recaudación de las inscripciones de la liga, se destinarán 4 euros a los premios por jugador y prueba.

Llevarán premio los dos primeros clasificados de cada Categoría, repartidos como sigue:

- Campeón primera categoría absoluta: 16%
- Campeón primera categoría hándicap: 16%
- Campeón segunda categoría absoluta: 14%
- Campeón segunda categoría hándicap: 14%
- Subcampeón primera categoría absoluta: 11%
- Subcampeón primera categoría hándicap: 11%
- Subcampeón segunda categoría absoluta: 9%
- Subcampeón segunda categoría hándicap: 9%

Los premios no son acumulables. Si un equipo consigue premio en dos categorías, este llevará el de mayor valor, corriendo la lista de equipos en la categoría de premio menor.

Asimismo, se buscará un patrocinio a fin de poder obtener más sorpresas en la ceremonia final.

Firmado por el Comité de Competición

Esta circular podrá ser modificada, en el transcurso de la liga, por el comité de competición, avisando de los cambios a los capitanes.