



Circular 02/23

RACE TO BARBANZA INDIVIDUAL 2023

Calendario:

La Liga comenzará el **Jueves 23 de Marzo de 2023**, y tendrá lugar todos los jueves y todos los domingos por la tarde de cada mes, pudiendo el club **habilitar/cambiar** alguna salida en función del clima, resto de competiciones del club, etc.

Si el Comité de competición decide suspender una jornada, esta jornada se recuperará avisando con antelación.

El hándicap a usar será el nacional, aplicando el 100% del slope del campo dependiendo del recorrido a jugar. Las pruebas no se procesarán, por lo que esta liga, no modificará el hándicap del jugador.

La competición será de 16 jornadas, más 4 Match Play individual.

Cada 4 jornadas se jugará una de Match Play, enfrentándose los participantes por orden de clasificación en ese momento.

Al término de cada Match Play se cambiará el recorrido, quedando como sigue:

JORNADA	RECORRIDO	MODALIDAD
1ª a 4ª	Corto	Individual Stableford
Match Play	Corto	9+9+Total
5ª a 8ª	Largo	Individual Stableford
Match Play	Largo	9+9+Total
9ª a 12ª	Corto	Individual Stableford
Match Play	Corto	9+9+Total
13ª a 16ª	Largo	Individual Stableford
Match Play	Largo	9+9+Total



Circular 02/23

Inscripción:

Antes del inicio de cada prueba, ya sea en el grupo de WhatsApp, o en el propio campo.

Clasificación, Puntuación y descartes:

Se realizará **UNA** clasificación por semana.

Jornadas:

Todas las semanas se sacarán las clasificaciones hándicap y scratch y se sumarán los puntos conseguidos por cada jugador en scratch y hándicap. Ej., si un jugador consigue 33 puntos scratch y 37 en hándicap, sumará 70 puntos.

La jornada finaliza el domingo, sacándose ese día las clasificaciones de la semana.

Si se juega más de una tarjeta dentro de la misma semana, se sumarán el mayor número de puntos en cada clasificación, Scratch y Hándicap.

Se descartarán el 50% de los resultados según la siguiente tabla:

Pruebas	1	2	3	4	5	6	7	8
Puntuán	1	1	2	2	3	3	4	4

Pruebas	9	10	11	12	13	14	15	16
Puntuán	5	5	6	6	7	7	8	8



Circular 02/23

Match Play:

Se enfrentarán en la modalidad Match Play Scratch los jugadores inscritos para cada prueba por orden de clasificación, ejemplo:

Para la salida del jueves se inscriben el primer clasificado, el cuarto, el quinto, el octavo, etc.

Los enfrentamientos serían:

- El primero contra el cuarto
- El quinto contra el octavo
- Así sucesivamente.

Si el domingo se inscribe un jugador que ya jugara el jueves llevaría los puntos que obtuviese en el mejor de los dos días.

Los enfrentamientos se disputarán en la modalidad de 9+9+Total otorgando 20 puntos en los nueve primeros hoyos que jueguen, 20 a los segundos y 20 al total. En caso de empate en cualquiera de los 3 casos, se puntuará 10 puntos a cada participante.

Los puntos conseguidos en el Match Play sumarán a los totales de la clasificación sin descartes.

Empate:

En caso de empate al final de la Liga, se irán comparando los mejores resultados descartados hasta que salga un vencedor, si aún así persiste el empate, quedará por delante, la mayor puntuación en la última prueba (sin contar pruebas match play), penúltima y así sucesivamente hasta deshacer el empate.

Precio del Torneo:

Greenfee diario más 3€ por el torneo, los cuales **irán íntegramente destinados a la final.**

Forma de Pago:

Al inicio de cada prueba.



Circular 02/23

Final:

Será sin coste para todos los participantes.

Se clasificarán los 32 primeros clasificados de la liga, en caso de que algún jugador no pueda asistir, correrá la lista hasta completar los 32 finalistas, una vez confirmados, al ordenarse posteriormente por hándicap nacional, si hay una baja no se repondrá.

Los 32 clasificados se ordenarán por hándicap actualizado en el momento de confirmar su asistencia a la final, creándose **4 grupos de 8 jugadores por grupo**.

El primero de cada grupo tendrá una ventaja de 6 golpes, el segundo 4, el tercero 2 y del cuarto al octavo sin golpes.

La final será individual y se jugará **un sábado a la tarde a doble vuelta**, jugando primero el recorrido corto, cada jugador dispondrá de 54 golpes más la mitad de los golpes obtenidos por clasificación, al finalizar sus golpes marcarán el sitio donde repose la bola y empezarán desde allí el recorrido largo, jugando otros 54 golpes más la otra mitad obtenida por clasificación. **El jugador que más lejos llegue en cada categoría será el campeón.**

Las salidas serán como sigue, saliendo primero por los tees, los clasificados del quinto al octavo de cada grupo:

- 1ª categoría: Tee del 1
- 2ª categoría: Tee del 5
- 3ª categoría: Tee del 10
- 4ª categoría: Tee del 15

Habrá premio para los campeones de cada categoría, y de menor valor, para los subcampeones. Los premios serán económicos y dependerán de la participación obtenida en la liga.

Firmado por el Comité de Competición Marzo 2023

Esta circular podrá ser modificada, en el transcurso de la liga, por el comité de competición, avisando de los cambios a los participantes.