



Circular 04/20

LIGA MATCH PLAY INDIVIDUAL 2020/2021

Calendario:

La Liga comenzará el Jueves 17 de Septiembre y tendrá lugar todos los jueves y todos los domingos por la tarde de cada mes, pudiendo el club habilitar alguna otra salida en función del clima, resto de competiciones del club, etc.

Si el Comité de competición decide suspender una jornada, esta jornada se recuperará avisando con antelación.

El hándicap a usar será el nacional, aplicando el slope del campo dependiendo del recorrido a jugar. Las pruebas no se procesarán, por lo que esta liga, no modificará el hándicap del jugador.

La competición será de 16 jornadas más 4 de Match Play individual.

Cada 4 jornadas se jugará una de Match Play, enfrentándose los participantes por orden de clasificación en ese momento.

Al término de cada Match Play se cambiará el recorrido, quedando como sigue:

JORNADA	RECORRIDO	MODALIDAD
1ª a 4ª	Corto	Individual Medalplay
Match Play	Corto	9+9+Total
5ª a 8ª	Largo	Individual Medalplay
Match Play	Largo	9+9+Total
9ª a 12ª	Corto	Individual Stableford
Match Play	Corto	9+9+Total
13ª a 16ª	Largo	Individual Stableford
Match Play	Largo	9+9+Total



Circular 04/20

Inscripción:

Antes del inicio de cada prueba, ya sea en el grupo de WhatsApp o en el propio campo.

Clasificación, Puntuación y descartes:

Se realizará **UNA** clasificación por semana.

Jornadas:

Todas las semanas se sacarán las clasificaciones hándicap y scratch y se asignarán puntos dependiendo del puesto y de las tarjetas entregadas en las mismas. Los puntos serán tantos como tarjetas entregadas entre los dos días de juego sumando un bonus por puesto. Habrá una única clasificación sumándose los puntos conseguidos cada semana en Scratch y Hándicap.

La jornada finaliza el domingo, sacándose ese día las clasificaciones de la semana, ejemplo: el jueves juegan 15 participantes y el domingo 10, la clasificación sería única de 25 tarjetas.

Bonus:

- 1er puesto 7 ptos
- 2nd puesto 5 ptos
- 3er puesto 3 ptos
- 4to puesto 2 ptos
- 5to puesto 1 pto

Ejemplo para una jornada con veinte participantes:

- El jugador A queda primero scratch y cuarto hándicap, puntos:

20 puntos por primero en scratch + 17 puntos por 4ª Hp + 7 puntos bonus primero + 2 puntos bonus cuarto. Total= 46 puntos.

Si se juega más de una tarjeta dentro de la misma semana, se sumarán el mayor número de puntos en cada clasificación, Scratch y Hándicap.



Circular 04/20

Se descartarán el 50% de los resultados según la siguiente tabla:

Pruebas	1	2	3	4	5	6	7	8
Puntúan	1	1	2	2	3	3	4	4

Pruebas	9	10	11	12	13	14	15	16
Puntúan	5	5	6	6	7	7	8	8

Match Play:

Se enfrentarán en la modalidad Match Play Scratch los jugadores inscritos para cada prueba por orden de clasificación, ejemplo:

Para la salida del jueves se inscriben el primer clasificado, el cuarto, el quinto, el octavo, etc.

Los enfrentamientos serían:

- El primero contra el cuarto
- El quinto contra el octavo
- Así sucesivamente.

Si el domingo se inscribe un jugador que ya jugara el jueves llevaría los puntos que obtuviese en el mejor de los dos días.

Los enfrentamientos se disputarán en la modalidad de 9+9+Total otorgando 20 puntos en los nueve primeros hoyos que jueguen, 20 a los segundos y 20 al total. En caso de empate en cualquiera de los 3 casos, se puntuará 10 puntos a cada participante.

Los puntos conseguidos en el Match Play sumarán a los totales de la clasificación sin descartes.



Circular 04/20

Empate:

En caso de empate al final de la Liga, se irán comparando los mejores resultados descartados hasta que salga un vencedor, si aún así persiste el empate, quedará por delante, la mayor puntuación en la última prueba (sin contar pruebas match play), penúltima y así sucesivamente hasta deshacer el empate.

Precio del Torneo:

Greenfee diario mas 2€ por el torneo, los cuales irán íntegramente destinados a la final.

Forma de Pago:

Al inicio de cada prueba.

Final:

Será sin coste para todos los participantes.

Los 16 primeros clasificados jugarán la final absoluta.

En caso de que la participación sea similar a la de ediciones pasadas, se clasificarán del puesto 17 al 32, jugando la final de 2ª categoría

Los 3 primeros clasificados de la liga regular llevarán un premio de 70€, 50€ y 30€.

Si un jugador no puede asistir, correrá la lista hasta completar los 16 finalistas, una vez completados los 16, si la participación permite la final de 2ª categoría, se procederá de la misma manera hasta completar los 32 clasificados definitivos.

Se disputará a un torneo Match Play Individual Scratch. En caso de empate, se desempatará jugando el hoyo 18, si continua el empate se jugará el hoyo 9 y se repetirá la secuencia hasta que se deshaga el empate.

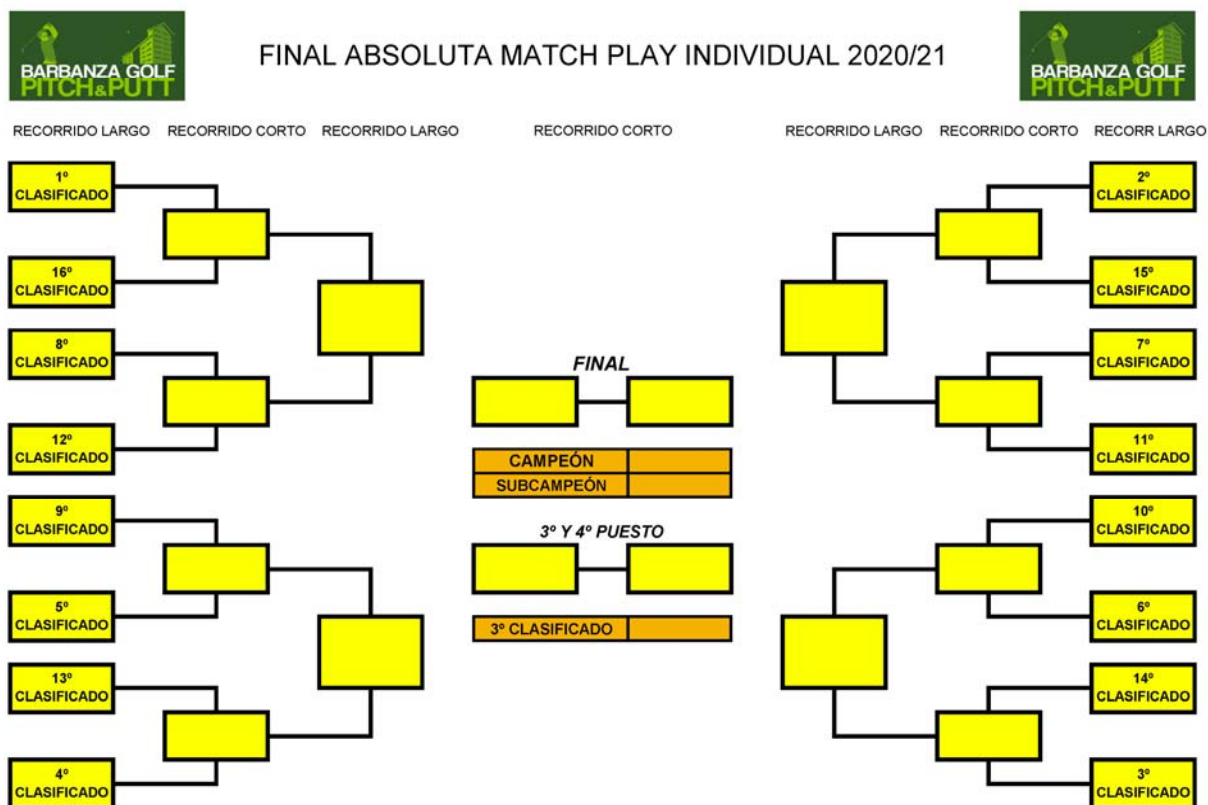
En los octavos de final se jugará el recorrido largo, en los cuartos de final el recorrido corto, en semifinales el largo y la final y 3er y 4to puesto el corto.



Circular 04/20

El cuadro se confeccionará por puestos, tal y como sigue:

FINAL ABSOLUTA:



Los jugadores que pierdan en la primera eliminatoria pararán a la final de consolación asegurándose así un mínimo de dos enfrentamientos Match Play en la final, siendo su nuevo cuadro de enfrentamiento el siguiente:



Circular 04/20

FINAL CONSOLACIÓN ABSOLUTA:

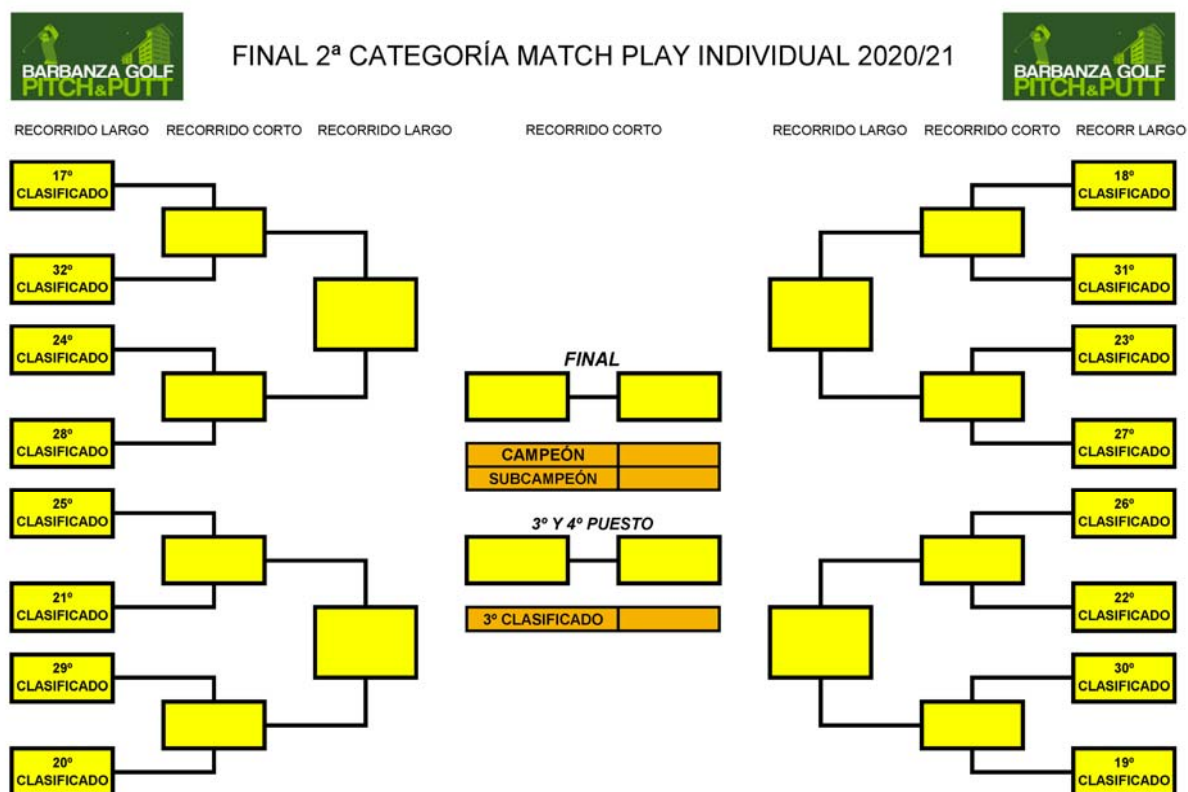


Habrà premio para los tres primeros clasificados absolutos y de menor valor para la los tres primeros del cuadro de consolación.



Circular 04/20

FINAL 2ª CATEGORÍA:

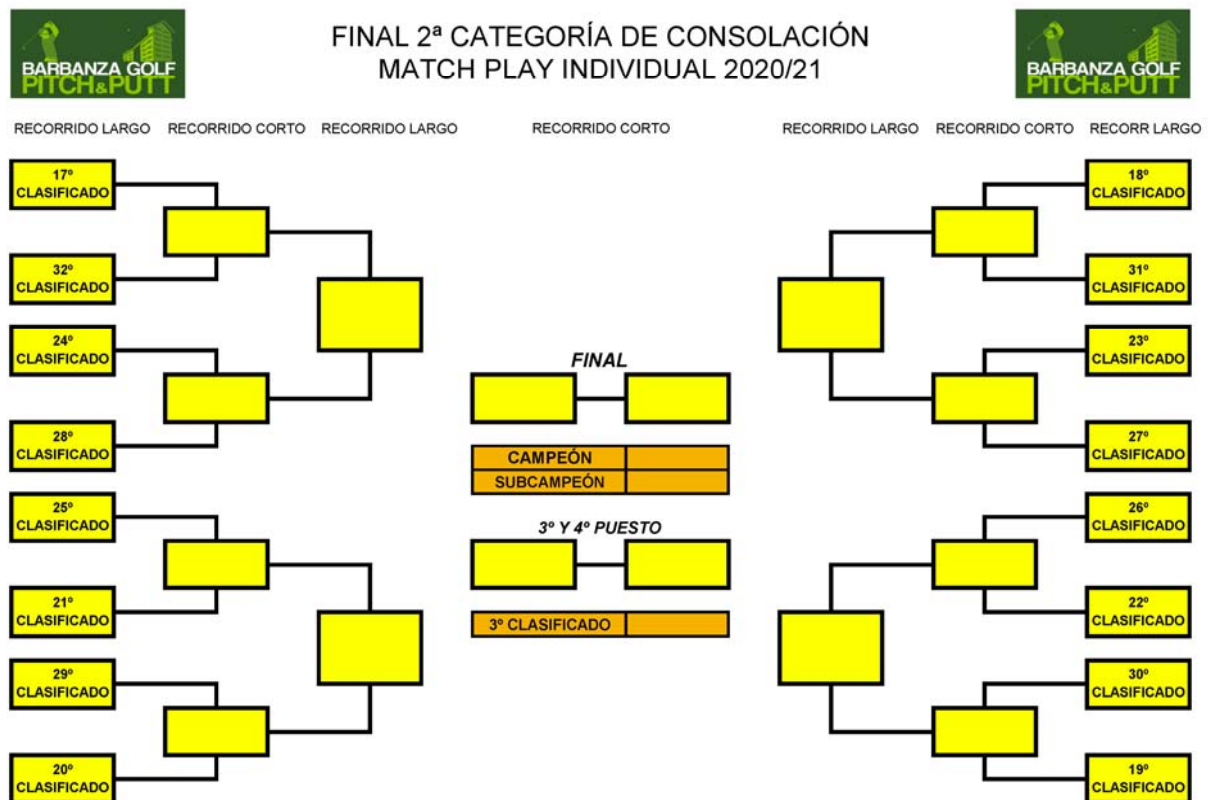


Los jugadores que pierdan en la primera eliminatoria pasarán a la final de consolación de 2ª categoría, asegurándose así un mínimo de dos enfrentamientos Match Play en la final, siendo su nuevo cuadro de enfrentamiento el siguiente:



Circular 04/20

FINAL CONSOLACIÓN 2ª CATEGORÍA:



Habrà premio para los tres primeros clasificados de 2ª categoría y de menor valor para la los tres primeros del cuadro de consolación de 2ª.

Firmado por el Comité de Competición Septiembre 2020

Esta circular podrá ser modificada, en el transcurso de la liga, por el comité de competición, avisando de los cambios a los participantes.